MAM
Mind-And Makerspace

Shaper Origin

Hout snijden met de Shaper Origin

Om alles op de Shaper Origin goed in te stellen, gebruiken we eerst de frees om te graveren en wanneer dat alles is ingesteld gaan we de juiste frees in de Shaper gaan bevestigen.

1. Frees plaatsen
   A. We beginnen met het wegnemen van de Spindel, wanneer je de Shaper voor je hebt staan zie je aan de linkerkant een kabel lopen van de spindel naar de Shaper, trek deze aan uit aan de Shaper. Aan de rechterkant van de Shaper zie je een bout zitten met een inbus kop (foto 1). Deze draai je los. Nu is de spindel los en kan je deze uithalen.
   B. Vooraan aan de spindel zit een knop, druk hier op en draai aan de frees tot dat je voelt dat de knop een stuk gezakt is en de frees vast zit. Neem nu de engelse sleutel en draai 1 keer met de sleutel aan de kop, draai nu verder los met de hand tot wanneer dit niet meer lukt. Draai nu nog 1 keer met de sleutel en daarna kan je de frees uithalen, draai indien nodig nog een beetje los met de hand.
   C. Steek nu de juiste frees in de Spindel. Wanneer je nog alles moet instellen neem je de frees om de graveren en steek je deze er omgekeerd in, anders neem je de frees dat je nodig hebt en steek je die er wel juist in. Eenmaal de juiste bit in de spindel zit draai je de kop terug vast en steek je de spindel terug in de Shaper. Connecteer de kabel terug met de shaper en draai de bout terug vast.

foto1

2. Voor we kunnen beginnen snijden in ons hout moeten we met de speciale tape dat bij de Shaper zit een aantal stroken op onze plank aanbrengen , plak om de 8 cm een strook. Neem nu de shaper, zet hem voor de tape en steek de kabel in het stopcontact.

Shaper Origin

3. Vanaf de Shaper insteekt start deze automatisch op. Ga nu eerst naar scan en druk op NEW SCAN. Klik op de groene knop om te starten met scannen. Nu gaat de Shaper beginnen scannen en kijken waar er Tape is aangebracht. Beweeg ondertussen met Shaper van links naar recht zodat hij zeker alles scant. Wanneer alles gescand is druk je nogmaals op de groene knop om te stoppen met scannen en gaat het scherm daarna automatisch naar het tabblad

4. Bij Design ga je eerst zorgen dat Grid is ingesteld. Klik daarvoor op Grid en daarna op nieuw. Volg nu de verschillende stappen dat op het display van de Shaper komen.

4.1 Wanneer we nu klikken op create kunnen we vormen in onze grid zetten om dan uit te snijden. Klik bijvoorbeeld op create en daarna op cirkel. Nu zie het scherm bepaalde eigenschappen dat de cirkel kan hebben, zo kunnen we de diameter instellen en de positie kiezen.

4.2 We kunnen ook gebruik maken van een tekening dat we gemaakt hebben op de computer. Hiervoor zet je je bestand op een usb-stick en steek je deze in de Shaper, bij design klik je dan op import in plaats van create. Belangrijk is dat het een SVG bestand moet zijn

5. Wanneer we nu naar cut gaan, kunnen we zien dat ons design daar is overgenomen en zien we dat de randen een andere kleur hebben gekregen Als we links op het scherm kijken kunnen we nog een aantal dingen instellen, bij het instellen moet je ervoor zorgen dat je boven de plaats staat waar je wil snijden. Zo kunnen we de diepte instellen dat de frees mag/kan gaan (Belangrijk!! : Neem bij de diepte maximum de helft van de breedte van je frees.), waar van de lijn de shaper gaat fresen, je offset, de dikte van je fresen de Z-touch.
De snelheid gaan we nooit aanpassen. Voor we beginnen met snijden is het belangrijk om te zorgen dat je frees juist zit en om de stofzuiger op de shaper aan te sluiten op de voorziene plaats .Wanneer we nu de machine vooraan aanleggen en we op de groene knop drukken zal de shaper beginnen en is het aan ons om de shaper te sturen zodat hij op alle plekken komt waar dat hij moet snijden. Als je gedaan hebt zal de shaper automatisch stoppen en kan de knop vooraan terug op off zetten en de stofzuiger loskoppelen.